

**Scuola Primaria PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA classe 4<sup>a</sup>**

INDICATORI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE
<p>VEDERE E OSSERVARE</p> <p>PREVEDERE E IMMAGINARE</p> <p>INTERVENIRE E TRASFORMARE</p>	<p>➤ Eseguire semplici misurazioni sull'ambiente scolastico e sulla propria abitazione</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale</li> <li>• Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento</li> <li>• Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini</li> <li>• Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno o strumenti multimediali</li> </ul>
	<p>➤ Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti</p>	
	<p>➤ Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni</p>	
	<p>➤ Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica</p>	
	<p>➤ Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi</p>	
	<p>➤ Effettuare stime approssimative sui pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico</p>	
	<p>➤ Osservare un semplice oggetto elencando i materiali di cui è composto</p>	
	<p>➤ Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico</p>	
<p>➤ Realizzare un oggetto in cartoncino, descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni</p>		