

Scuola Primaria PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA classe 5^a

INDICATORI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE
<p>VEDERE E OSSERVARE</p> <p>PREVEDERE E IMMAGINARE</p> <p>INTERVENIRE E TRASFORMARE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Eseguire semplici misurazioni e rilievi fotografici nei vari ambienti 	<ul style="list-style-type: none"> • L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale • È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale • Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento • Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale • Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni • Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno o strumenti multimediali
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Riconoscere e documentare le funzioni principali di una nuova applicazione informatica 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Effettuare stime approssimative sui pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Prevedere le conseguenze di decisioni, comportamenti personali e relative alla propria classe 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Organizzare una gita o una visita ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni 	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Utilizzare semplici procedure per la selezione, preparazione e la presentazione degli alimenti 	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico 		
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Realizzare un oggetto in cartoncino, descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni 		